



THE PROGRAMMING ENVIRONMENT

CHAPTER 2

TERMS

Evangelos C. Zioulas (IT Teacher)

CHAPTER 2

ENVIRONMENT	ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ
MULTIMEDIA	ΠΟΛΥΜΕΣΑ
APPLICATION	ΕΦΑΡΜΟΓΗ
WELCOME SCREEN	ΟΘΟΝΗ ΚΑΛΩΣΟΡΙΣΜΑΤΟΣ
TOOLBAR	ΓΡΑΜΜΗ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ
COMMANDS CENTER	ΚΕΝΤΡΟ ΕΝΤΟΛΩΝ
TECHNIQUES PANEL	ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ
STATUS BAR	ΓΡΑΜΜΗ ΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ
PAGE	ΣΕΛΙΔΑ
TABS AREA	ΠΕΡΙΟΧΗ ΚΑΡΤΕΛΩΝ
PROCEDURES	ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ
PROCESSES	ΔΙΕΡΓΑΣΙΕΣ
PROJECT	ΕΡΓΑΣΙΑ
SHAPES	ΓΡΑΦΙΚΑ

CHAPTER 2

LAYOUT ΔΙΑΤΑΞΗ

PRESENTATION MODE ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ

GRID ΠΛΕΓΜΑ

BUTTON ΚΟΥΜΠΙ

SLIDER ΜΕΤΑΒΟΛΕΑΣ

PAINTING PALETTE ΠΑΛΕΤΑ ΖΩΓΡΑΦΙΚΗΣ

BACKPACK ΣΑΚΟΣ

STAMPER ΣΦΡΑΓΙΔΑ

MAGNIFIER ΜΕΓΕΘΥΝΣΗ

DE-MAGNIFIER ΣΜΙΚΡΥΝΣΗ

EYE TOOL ΟΦΘΑΛΜΟΣ