

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΣΩΣΤΟΥ - ΛΑΘΟΥΣ

1. Οι εφαρμογές είναι τύπος λογισμικού που διαθέτει πάντα μια διεπαφή επικοινωνίας με τον χρήστη.
2. Όλες οι υπηρεσίες του Internet λειτουργούν ως εξαρτημένες μέσα από τον Παγκόσμιο Ιστό.
3. Η τηλεφωνία, οι συνομιλίες και οι βιντεοκλήσεις ανήκουν στις υπηρεσίες επικοινωνίας του Internet.
4. Τα πρωτόκολλα επικοινωνίας POP και IMAP διαχειρίζονται την εξερχόμενη ηλεκτρονική αλληλογραφία.
5. Κάθε χρήστης ηλεκτρονικού ταχυδρομείου χαρακτηρίζεται από μία μοναδική διεύθυνση email.
6. Το όνομα μιας διεύθυνσης email πρέπει να είναι το πραγματικό όνομα του χρήστη.
7. Το τελευταίο πεδίο μιας διεύθυνσης email χαρακτηρίζει τον τύπο του παρόχου ή την γεωγραφική περιοχή.
8. Ένα πρόγραμμα βιντεοκλήσεων επιτρέπει την κοινή χρήση και τον διαμοιρασμό αρχείων και προγραμμάτων.
9. Τα πρωτόκολλα SIP και H.264 χρησιμοποιούνται στην υπηρεσία ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
10. Η υπηρεσία των συνομιλιών επιτρέπει την σύγχρονη επικοινωνία μεταξύ των χρηστών.
11. Το FileZilla και το FTP Commander είναι από τα πιο γνωστά προγράμματα μεταφοράς αρχείων.
12. Ένα δίκτυο P2P ακολουθεί την ίδια φιλοσοφία επικοινωνίας με ένα δίκτυο client-server.
13. Σε ένα ομότιμο δίκτυο κάθε χρήστης κατεβάζει δεδομένα χωρίς την υποχρέωση να διανέμει τα δικά του.
14. Σε μία υπηρεσία απομακρυσμένης σύνδεσης σε περιβάλλον γραμμής εντολών, είναι πάντα απαραίτητος ο κωδικός πρόσβασης.
15. Μια εφαρμογή απομακρυσμένου ελέγχου επιτρέπει την πρόσβαση στο γραφικό περιβάλλον του λειτουργικού συστήματος ενός απομακρυσμένου υπολογιστή.
16. Τα προγράμματα Eraptes, Team Viewer και Net Control ανήκουν στην ίδια κατηγορία εφαρμογών.
17. Οι εγγενείς εφαρμογές μπορούν να εκτελεστούν μόνο μέσα από το περιβάλλον του φυλλομετρητή.
18. Μια εφαρμογή Web App είναι συνήθως διαθέσιμη και συμβατή για όλα τα λειτουργικά συστήματα και τις συσκευές.
19. Η υπηρεσία είναι το είδος της εφαρμογής που μπορεί να εξυπηρετεί χρήστες αλλά και άλλες εφαρμογές.
20. Όταν η ταχύτητα πρόσβασης στο Διαδίκτυο είναι σχετικά υψηλή, τότε προτείνεται να χρησιμοποιούνται εγγενείς εφαρμογές από τον χρήστη.
21. Το BitTorrent είναι ένα από τα κύρια πρωτόκολλα ανταλλαγής αρχείων και διανομής λογισμικού, μουσικής και ταινιών μέσω Διαδικτύου.
22. Τα προγράμματα Skype, Viber και WhatsApp ανήκουν στην ίδια κατηγορία λογισμικού.
23. Οι συνομιλίες, που ονομάζονται και instant messaging, προσφέρουν υπηρεσία ασύγχρονης επικοινωνίας.
24. Τα προγράμματα Jitsi, ooVoo και Eraptes ανήκουν στην ίδια κατηγορία εφαρμογών λογισμικού.
25. Σε μια διεύθυνση email το σύμβολο @ είναι πάντα απαραίτητο μεταξύ του ονόματος του χρήστη και του υπολογιστή στον οποίο ανήκει η διεύθυνση.

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΚΕΝΩΝ

1. Στο διαδίκτυο υπάρχει μία μεγάλη πληθώρα εφαρμογών και _____ στις οποίες ο χρήστης έχει πρόσβαση.
2. Οι εφαρμογές του Internet που είναι εξαρτημένες από τον Παγκόσμιο Ιστό, είναι γνωστές ως _____.
3. Η διαδικτυακή υπηρεσία της απομακρυσμένης σύνδεσης είναι ευρύτερα γνωστή ως _____.
4. Το πρωτόκολλο επικοινωνίας _____ αναλαμβάνει την διαχείριση της εξερχόμενης ηλεκτρονικής αλληλογραφίας.
5. Το Facetime και το Skype είναι από τις πιο γνωστές εφαρμογές _____ στο Internet.
6. Το Viber και το WhatsApp είναι γνωστά προγράμματα που χρησιμοποιούνται για _____.
7. Στην _____ επικοινωνία ένας χρήστης μπορεί να διαβάσει τα μηνύματα χωρίς να χρειάζεται να είναι συνδεδεμένος στον λογαριασμό του την στιγμή που λαμβάνονται.
8. Μια από τις παλαιότερες υπηρεσίες του Διαδικτύου είναι και η μεταφορά αρχείων, γνωστή και ως _____.
9. Οι διευθύνσεις ftp που προσφέρουν ελεύθερη πρόσβαση στους χρήστες χωρίς την ανάγκη εισαγωγής κάποιου κωδικού, ονομάζονται _____ ftp.
10. Σε ένα _____ δίκτυο όλοι οι υπολογιστές θεωρούνται ισότιμοι κατά την ανταλλαγή δεδομένων.
11. Το πιο διαδεδομένο πρωτόκολλο επικοινωνίας σε ένα δίκτυο P2P είναι το _____.
12. Κάθε χρήστης που διανέμει ένα ολόκληρο αρχείο μέσα σε ένα ομότιμο δίκτυο, ονομάζεται _____.
13. Κάθε χρήστης ενός ομότιμου δικτύου που συμμετέχει στον διαμοιρασμό αρχείων ονομάζεται _____.
14. Το πρωτόκολλο _____ χρησιμοποιείται σε συνδέσεις που απαιτούν υψηλή ασφάλεια κρυπτογράφησης.
15. Οι _____ εφαρμογές μπορούν να εκτελεστούν αυτόνομες με τη βοήθεια του λειτουργικού συστήματος, χωρίς να έχουν την ανάγκη κάποιου προγράμματος περιήγησης στο web.
16. Οι γλώσσα προγραμματισμού που συνήθως χρησιμοποιείται στην κατασκευή web apps είναι η _____.
17. Ένας χρήστης που διαθέτει ένα τμήμα ενός αρχείου προς διαμοιρασμό, μέσα σε ένα ομότιμο δίκτυο, είναι γνωστός ως _____.
18. Η διαδικασία μεταφοράς ενός αρχείου από το Διαδίκτυο στον υπολογιστή του χρήστη είναι γνωστή ως _____ ενώ η αντίθετη διαδικασία είναι γνωστή ως _____.
19. Το σύμβολο @ μιας διεύθυνσης email διαβάζεται ως _____ και αναφέρεται στον υπολογιστή που ανήκει η συγκεκριμένη διεύθυνση.
20. Τα πρωτόκολλα που συνήθως χειρίζονται την εισερχόμενη ηλεκτρονική αλληλογραφία του χρήστη είναι το _____ και το _____.

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΣΥΝΤΟΜΗΣ ΑΠΑΝΤΗΣΗΣ

1. Ποιες είναι οι πιο διαδεδομένες εφαρμογές βιντεοκλήσεων;

α. _____

β. _____

γ. _____

δ. _____

ε. _____

2. Ποιες είναι οι πιο διαδεδομένες εφαρμογές άμεσης ανταλλαγής μηνυμάτων;

α. _____

β. _____

γ. _____

3. Ποιες είναι οι πιο διαδεδομένες εφαρμογές απομακρυσμένου ελέγχου;

α. _____

β. _____

γ. _____

δ. _____